

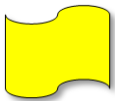


rFactor versenyek sportszabályzat

Zászló szabályok

Egy versenyen a legtöbb információt a pilóták számára a zászlójelzések adják, ezeket nagyon komolyan kell kezelni és jelentésüket meg kell tanulni.

SÁRGA ZÁSZLÓ:



Jelentése, hogy veszély van a pályán, ami lehet baleset, vagy alkatrész darab. Célszerű ilyenkor figyelmesebben, óvatosabban vezetni, mert ha a figyelmetlenségből hátrány, sérülés származik, óvást nem fogadunk el. Ide nem vonatkozik a szabálytalan visszatérés a pályára! Előzni tilos!

KÉK ZÁSZLÓ:



Jelentése, hogy gyorsabb autó jön mögötted, enged el. A lassabb versenyzőnek a lehetőségeihez mérten a legrövidebb idő alatt kell elengedni a gyorsabb versenyzőt. Erre a manőverre a BT, a pálya teljes hosszának 30%-át engedi (átlagosan 3-4 kanyaron belül), ha ez nem történik meg, akkor a büntetést von maga után!!! Ezt a játék nagyon jól figyelni és kezelni, mert qualin és edzésen a felvezető körben használja, míg versenyen csak lekörözésnél jeleníti meg. A BT is fokozottan ellenőrzi és bünteti, főként, ha óvás érkezik.

KOCKÁS ZÁSZLÓ:



A futam végét jelenti.

Szabálytalanságok

A BT e szabályok alapján bírálja a vitás eseteket.

PÁLYA ELHAGYÁS, LEVÁGÁS:

A pálya, versenyre használható területe az aszfalt két oldalán elhelyezkedő fehér vagy sárga csík, alapesetben az autónak mind a 4 kerekének, ezen területen belül kell lenni-e. Ritkán, de vannak esetek amikor ettől eltérően is lehet autózni, ami szabályosnak számít, de erről az adott futam előtt illusztrált infó lesz kiadva.

Kanyarodás:

Normál épített pálya esetén a kanyarokat rázókövek, esetenként aszfaltozott terület vagy műfű övezi. De minden esetben az autónak 2 keréssel a pályán kell tartózkodnia.

Lássunk 1-2 példát erre:

Normál kanyar esetén és annak az irányától függetlenül az autó pályafelőli 2 kerekének a felfestett vonalon belül kell lenni.

(Belső ív)



(Belső ív műfűvel)



(Külső ív)



(Külső ív műfűvel)



Városi pálya esetén, ha nincs semmi féle természetes bukóterület, akkor lehet a pálya teljes szélességét használni (faltól - falig).

Átléphető a felfestett vonal mind a bemeneti, mind a kimeneti íven.



Természetesen ide is vonatkozik az a szabály, hogy a rázókövel ellátott kanyarokban a pályafelőli oldalon továbbra is 2 keréknek kell lennie



Városi pályák és vitatott, illetve szélesítésre veszélyes helyek külön elbírálás alá esnek.

Pálya elhagyás:

Ha valaki bármilyen ok miatt a pályát elhagyta, akkor körültekintően a pályára párhuzamosan és fokozatosan jöhet csak vissza. Minden esetben a pályán érkezőnek elsőbbsége van. Amennyiben a pályára való visszatérés közben akadályozás, baleset történik, a visszatérő versenyzőt büntetés terheli.

Merőlegesen visszajönni a pályára, büntetés terhe mellett is SZIGORUAN TILOS!!!

Box szabályok:

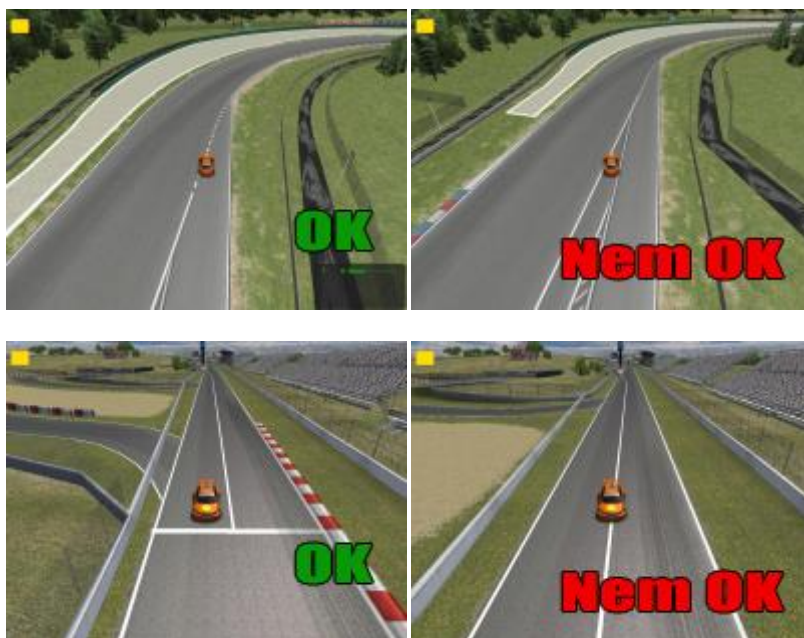
A box utcában előzni tilos.

Haladni csak a gyors sávon lehet és kell, a szerviz sávot csak a pit, büntetés végrehajtásához lehet használni.



Boxba behajtásnál figyelni kell a sebességre, mert gyorsajtás esetén STOP & GO büntetés lesz.

Boxból kihajtásnál a pályára vezető fehér vonalat érinteni és átlépni szigorúan tilos! (Pályától függően több féle box kijárat létezik!)



Előzés:

Az előzésnek több formája is lehet! Előzni csak a pálya vonalán lehetséges!!!

(Egyenesben szélárnyékból)

Az előzést megkísérlő versenyzőnek veszélyeztetés nélkül kell megelőzni-e az előtte haladó versenyzőt, illetve nem kényszerítheti a pálya vonalának elhagyására és leszorítás miatti fékezésre. A szélárnyékból keletkező sebesség különbségnél biztonságos manőverrel kell az előzendő versenyzőt megközelíteni és megelőzni. Figyelmetlenségből adódó baleset esetén, az előzést végrehajtó pilótát büntetés sújtja!

Természetesen a védekező versenyzőre is szigorú szabályok vonatkoznak. Az előzendő versenyző az egyenesben védekezés céljából csak egyszer végezhet irányváltoztatást, minden féle **cikázás tilos!!!!**

A támadó versenyzőt leszorítani büntetés terhe mellett is SZIGORÚAN TILOS!!!

(Kanyarban)

Kanyarban való előzéskor az előzendő versenyzőt egyensúlyából kibillenteni, hátulról meglökni tilos! Az ilyen jelegű szabálytalanságot súlyosan büntetjük! Kanyarba érkezéskor a védekező versenyzőnek van elsőbbsége ideális ívet választani, abból kilökni, kitolni (1 kocsi szélességnél jobban) tilos! Ha a támadó versenyző a kanyarbejárata előtt az előzendő versenyautó hátsó kereke elé ér, a támadó kocsi első kereke, akkor a védekező autónak helyet kell hagyni az előzést végrehajtó versenyautó részére. Ilyen esetben elfogadott a „megtámaszkodás”.

Megtámaszkodás csak a karosszériás kategóriákban (pl.: WTCC, Endurance) elfogadott, de ott is csak olyan mértékben, hogy a védekező versenyzőt 1 autó szélességnél jobban kiszorítani nem lehet! Az autók csak a karosszéria oldalával érhetnek össze, ettől eltérő eset büntetés von maga után!

OPEN WHEEL kategóriában megtámaszkodni szigorúan TILOS!

Joker lehetőség: (bevetetése: 2015. Augusztus 1.)

A jokerezés, egy olyan lehetőség, amely megváltoztathatja a pontverseny kimenetelét. Célunk az volt, hogy színesebbé, kiszámíthatatlanabbá tegyük a sorozatokat azzal, hogy bele teszünk egy „rizikó” faktort, amit a futam kimenetelét megelőzően kell érvényesíteni!!!

Szabálya a következő:

A joker felhasználásával az adott futamban, az elért helyezéért járó pontnak a 2x-sét (dupláját) kapja meg a versenyző!

A joker felhasználását a kvalifikáció megkezdése előtt a weboldalon a széria fórumában lévő joker topicban kell megtenni. Amennyiben valaki nem használja fel, neki a szezonban utoljára részt vett futamán lesz jóváírva helyezéstől függetlenül!!! A joker használata nem visszavonható, így egy rosszabb eredmény esetén óvásnak, joker visszavonásnak helye nincs. A joker használatát az adminoknak rögzítenie kell, és mindenki számára nyíltan közzé kell tenni (fórum).

Rajtprocedúra:

Minden verseny a felvezető körrel kezdődik.

A pole pozícióban lévő versenyző határozza meg a felvezető kör sebességét. **Előzni tilos.**

A versenyzőknek egymás között biztonságos távolságot kell tartani (de max. 4 autónyi), mert a gumi és fékmelegítés baleset veszélyes, ha nem figyelünk egymásra. A rajtrácson való gumi és fékmelegítés esetén, teljesen megállni TILOS.

Felvezető körön, ha valaki kiesik, kicsúszik, azt a versenyzőt nem kell bevárni! Az eseményezett versenyzőnek joga van vissza venni a pozícióját, de ezt csak biztonsággal viheti véghez!

Ha a rajtot követően baleset vagy tömeges baleset történik, akkor alap esetben **RESTART NINCS**, persze nagyon kivételes esetekben, ha a pálya úgy kívánja, illetve az adott versenykiírás tartalmazza, akkor előzetes bejelentés nélkül a verseny **1x újra indítható**, a rajtot megelőzően netszakadás vagy rajtkikésés (boxban maradás) esetén a BT **kizárólag 1X-i újra indítást** rendelhet el, de ez sem kötelező.

Újra indítás esetén maximum 5 perc várakozás engedélyezett!!!

Óvások:

A versenyzőt, ha a verseny alatt szabálytalanság éri, joga van az elkövető versenyzőt meg óvni! Ezt megteheti a versenyt követő szerdáig, a weboldal fórumának megfelelő topikjában. Az óvást a replay alapján körszám, és a körön

belüli időponttal (current time), és a vétkes fél nevével kell megtenni! Az óvásban a vétkes felet szidalmazni, és sértegetni szigorúan tilos!

A hirtelen felindulásból történő óvások kiszűrése érdekében, az óvás topikot a fórumban csak **a versenyt követő nap 19 órakor** nyitjuk meg. A topik megnyitása előtt így van idő higgadtan visszanézni és értékelni a sérelmezett esetet, és annak tükrében megtenni az óvást.

A továbbiakban óvást benyújtani csak és kizárólag az óvó felett közvetlenül érintő eseteket lehet, mint pl. kilökés, levágás (levágást csak abban az esetben, ha a levágással előnyszerzés valósul meg az óvó féllel szemben.)

A valós versenyeken minden óvásnak díja van, ezért csak olyankor óvnak a csapatok, hogy ha szinte biztosak a „sikerükben”, de néha így is bukják az óvás jogosságát, és ilyenkor az óvási díjat elbukják. Mivel a virtuális világban nincs valós pénz, ezért egy szankciót vezetünk be az óvások komolysága érdekében, még pedig azt, hogy a bajnokságban addig megszerzett bajnoki pontjainak **20%** kerül levonásra, ezzel a büntetéssel sújtjuk az óvó felet, ha az óvása elutasításra kerül.

Az óvásokra reagálni csak és kizárólag BT tagoknak lehet!

Egyéb:

Olyan esetekben, kérdésekben, amire a szabályzat nem ad egyértelmű magyarázatot, vagy nem tér ki, abban a rendezőség és az BT hoz döntést!

További információkat a weboldalunkon találasz!

Elérhetőségeink:

Web: www.foolracing.hu

Email: info@foolracing.hu

FB: <http://www.facebook.com/FOOLRACING>



Támogatóink:

